Criado por: Willian Vitor Ferreira Mahl
Email: willianvitor222@gmail.com
Apelido: Notex
Data: 15/04/2025

O'Que vai ter na série? pré roteiro da serie

1. Mod
2. Textura
3. Roteiro
4. História curta com início, meio e fim
5. tema a ser abordado
6. Envolve apenas 4 personagens: WILLIAN, miguel, f4 e rafael
7. Vai ser feita 2 duplas com atuações distintas
8. Cada parte da série tem 4 eps sendo as partes: início, meio e fim.
9. 8 minutos no máximo por ep.
10. criar o cenário de cada ep ou modificar ele para conectar com o próximo ep
11. Nome da série: o submarino de bloodborne
12. intro da série: relógio de submarino dando alerta de hospital
13. o'que vai ter? terror, fantasia, ficção
14. ano da época: 1916 (1° guerra mundial)
15. são soldados de um país e cidade pequeno e desconhecido MAS papel importante na guerra sendo vindos da Indonésia.
16. TEM um objetivo com o mar e a terra firme e precisa chegar em um lugar
17. algo no fundo do mar vai mudar o percurso da guerra.
18. precisam ir para terra firme de vez em quando para pegar oxigênio em pontos estratégicos da guerra para voltar pro fundo do mar
19. reunir fragmentos vivos do monstro que está abaixo do mar, é um monstro abissal aquát que pode atacar e andar em terra firme sem problemas, ele ira surgir no ultimo ep para fazer a grande destruição
20. mod de monstros marinhos e terrestres
21. cena inicial é no porto da ilha onde eles estão para embarcar no submarino
22. vai ter skin de soldados com rostos feitos por mim para os 4 personagens
23. cada ep vai ser encontrado um fragmento do monstro

24.os 12 itens : 1 Coração Frio – Nether Star

2 Olho Velado – Ender Pearl

3 Dente Sombrio – Osso ou Ferro

4 Garras Curvadas – Gancho ou Tesoura

5 Pedra Respirante – Esponja molhada

6 Ossada Brilhante – Osso brilhante

7 Sangue Coagulado – Redstone

8 Escama Viva – Tijolo liso

9 Língua Rachada – Vara de pesca

Véu Errante – Tapete ou bandeira

11 Espinho Lunar – Flecha ou gelo

12 Núcleo Silencioso – Bloco de comando com textura

SÉRIE: O SUBMARINO DE BLOODBORNE

Feita no Minecraft Pocket Edition (MCPE)
Usando: Mod de monstros + textura medieval
Terror psicológico • Fantasia sombria • Ficção histórica
Cada episódio: máx. 8 min
Total: 12 episódios (Início, Meio e Fim – 4 eps por parte)
Cenário: fundo do mar + terra firme (1916 – 1ª Guerra Mundial)
♂ Personagens: Willian, Miguel, F4 e Rafael (2 duplas)

CONCEITO
Soldados de um país pequeno da Indonésia recebem uma missão secreta:
⚠ Coletar 12 fragmentos vivos no fundo do mar.
Se falharem, serão tratados como inimigos.
Eles não sabem o motivo real... só que precisam montá-los em um local específico.
No último episódio, o monstro libertado destrói tudo.

INTRO
Relógio de submarino dispara alarme de hospital.
Cena 1: os 4 no porto, embarcando rumo ao desconhecido.

FRAGMENTOS VIVOS DO MONSTRO
(1 por episódio – representam algo simbólico e sombrio)

1 Coração Frio – Nether Star

2 Olho Velado – Ender Pearl

3 Dente Sombrio – Osso ou Ferro

4 Garras Curvadas – Gancho ou Tesoura

5 Pedra Respirante – Esponja molhada

6 Ossada Brilhante – Osso brilhante

7 Sangue Coagulado – Redstone

8 Escama Viva – Tijolo liso

9 Língua Rachada – Vara de pesca

□ Véu Errante – Tapete ou bandeira

11 Espinho Lunar – Flecha ou gelo

12 Núcleo Silencioso – Bloco de comando com textura

⚠ Fragmento 12 ativa todos os outros e liberta o monstro abissal que caminha por mar e terra, trazendo o fim.

□ Skins personalizadas dos 4 soldados feitas por mim
Cada episódio tem cenário próprio conectado ao próximo